

Motorenbelegung ändern in BetaFlight

Die Belegung der Motoren anpassen

Schritt 1

CLI Eingabe resource / die folgende Darstellung wird erscheinen

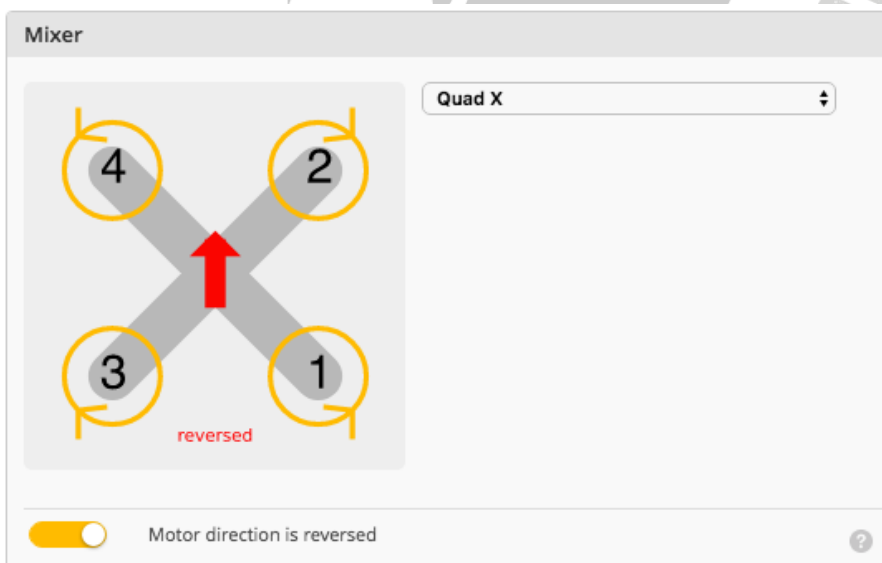
```
# resource
resource BEEPER 1 B04
resource MOTOR 1 B00
resource MOTOR 2 B01
resource MOTOR 3 C09
resource MOTOR 4 C08
resource MOTOR 5 B06
resource PPM 1 B08
resource PWM 1 B08
resource LED_STRIP 1 B06
resource SERIAL_TX 1 A09
resource SERIAL_TX 2 A02
resource SERIAL_TX 3 B10
resource SERIAL_TX 6 C06
resource SERIAL_RX 1 A10
resource SERIAL_RX 2 A03
resource SERIAL_RX 3 B11
resource SERIAL_RX 6 C07
resource INVERTER 2 C13
resource LED 1 B05
resource SPI_SCK 1 A05
resource SPI_SCK 2 B13
```

Write your command here

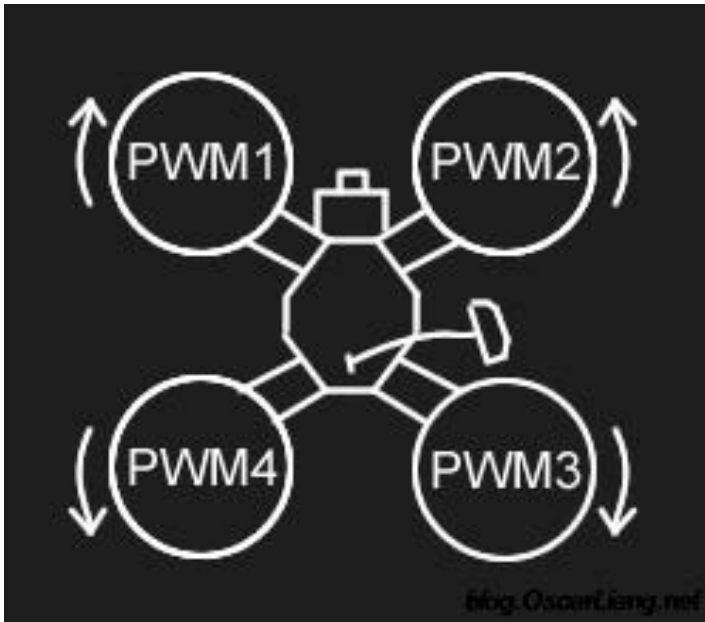
Es empfiehlt sich, die Standardkonfiguration zu speichern

Schritt 2

Welche Konfiguration haben wir und brauchen wir?



Die Standardmässige Anordnung der Motoren in BetaFlight



Eine Anordnung wie wir sie in diesem Beispiel brauchen

Schritt 3

Notieren wie die Motoren im Flightcontroller zugeordnet sind

Motor: 1 B00
 Motor: 2 B01
 Motor: 3 C09
 Motor: 4 C08

Notieren welche Motoren verändert werden müssen

Motor: 1 = Motor:3
 Motor: 2 = Motor:2
 Motor: 3 = Motor:4
 Motor: 4 = Motor:1

Motor: 1	B00	=	<i>Motor:3</i>	<i>C09</i>
Motor: 2	B01	=	<i>Motor:2</i>	<i>B01</i>
Motor: 3	C09	=	<i>Motor:4</i>	<i>C08</i>
Motor: 4	C08	=	<i>Motor:1</i>	<i>B00</i>



Schritt 4

CLI Eingabe:

resource motor 1 C09

resource motor 3 C08

resource motor 4 B00

Save

Nun sind die Zugeordneten Stellen für die Motorenbelegung angepasst (Motor Nr.2 muss nicht angepasst werden)

Wichtig:

Für einen ersten Test, immer die Propeller am Copter entfernen, ansonsten kann es zu gefährlichen Situationen führen

Für einen Test mit den Propeller, bitte im Freien probieren und an einem Ort, wo keine Personen oder Gegenstände in der Nähe sind

Viel Erfolg

